

# Wytyczne dla przeprowadzania sprawdzeń w systemie challenge

---

## Wstęp

Niniejszy dokument opracowano dla sędziów oraz operatorów systemów challenge, jako uzupełnienie „Regulaminu challenge obowiązującego podczas rozgrywania meczów PlusLigi w sezonie 2017/2018” (Regulamin Challenge) w celu ujednoczenia zasad przeprowadzania sprawdzeń spornych sytuacji meczowych.

Ostatnie przypadki jakie miały miejsce podczas meczów z obsługą systemu przez operatorów i sędziów pokazały, że nie zawsze właściwie były wykorzystywane optymalnie możliwości systemu. W związku z powyższym zaistniała potrzeba szczegółowego opisu sposobu postępowania w czasie challenge, aby ustrzec się możliwych błędów i zapewnić maksymalną trafność oceny.

Podstawową zasadą współpracy jest całkowite, wzajemne zaufanie. S2 odpowiada za zweryfikowanie i podjęcie ostatecznej decyzji sędziowskiej, i to S2 kieruje procedurą jej sprawdzenia mając prawo wyboru z której kamery obraz ma być wyświetlany. Również operatorzy systemu challenge, posiadający duże doświadczenie w analizie sytuacji meczowych, mają prawo i obowiązek wskazywania istotnych szczegółów widocznych na analizowanym obrazie, które mogłyby umknąć ocenie S2.

## Procedura sprawdzeń

1. Niezwłocznie po ogłoszeniu decyzji S1 o zakończeniu wymiany, trener zespołu zgłasza prośbę o challenge, wyjaśniając S2 przedmiot sprawdzenia.
2. S2 upewnia się że, na tablicy punktowej został wyświetlony punkt przyznany, przez S1, po zakończeniu podlegającej weryfikacji wymiany (z wyjątkiem przypadku, gdy S1 sam prosi o challenge przed wydaniem decyzji i w związku z tym nie przyzna punktu po zakończeniu wymiany).
3. Operator wyświetla obraz z kamery ogólnej i ustawia nagranie na ostatniej akcji.
4. Po podejściu do stanowiska challenge S2 komunikuje operatorowi przedmiot sprawdzenia.
5. S2 śledzi obraz z kamery ogólnej a operator przewija nagranie do momentu zdarzenia, które podlega sprawdzeniu.
6. Jeżeli szukane zdarzenie znajduje się w innej akcji niż ostatnia, operator cofa nagranie aż do osiągnięcia pożądanego momentu.
7. Przed szczegółową analizą obrazu operator i S2 potwierdzają sobie, czy nagranie dotyczy właściwej wymiany poprzez weryfikację wyniku na obrazie tablicy punktowej. Należy pamiętać, że wynik na tablicy nie będzie uwzględniał przyznanego po spornej wymianie punktu.
8. Po ustawieniu nagrania na właściwym zdarzeniu, operator wyświetla obraz z kamery, która jego zdaniem najlepiej zarejestrowała szczegóły. Jeżeli po odtworzeniu klipu obraz nie jest wystarczający dla podjęcia decyzji, S2 zwraca się o możliwość odtworzenia nagrania z alternatywnych kamer.

9. Jeżeli w trakcie sprawdzenia operator zauważy istotne szczegóły, informuje o nich S2 i stara się jak najczytelniej pokazać ten element, co do zasady poprzez wskazanie myszką na ekranie.
10. S2 komunikuje operatorowi swoją ostateczną decyzję i wraca na boisko.
11. Operator archiwizuje nagranie ze sprawdzenia na dysku komputera oraz zapisuje szczegóły sprawdzenia w „Protokole wykonania usługi”:
  - a. numer seta
  - b. systemowy czas weryfikowanego zdarzenia w formacie (gg:mm:ss)
  - c. stronę zgłaszającą challenge (zespół, ewentualnie sędzia)
  - d. nazwę kamery rozstrzygającej
  - e. stanowisko sędziego po weryfikacji (podtrzymanie/zmiana wyniku,/bez punktu)
  - f. wynik meczu „przed” z uwzględnieniem punktu przyznanego bezpośrednio po zakończeniu wymiany
  - g. wynik meczu „po” uwzględniający ewentualne zmiany w punktacji dokonane na podstawie ostatecznej decyzji challenge.
  - h. ewentualne inne uwagi
  - i. po zakończeniu meczu porównuje swoje zapisy z zapisami u protokolanta elektronicznego i wprowadza ewentualne korekty.

25.01.2018 Warszawa

Główny Komisarz PLPS

Cezary Matusiak

Przewodniczący WS PZPS

Wojciech Maroszek

Dyrektor TDS International

Wojciech Andrzejkiwicz